namespace S12\_AR\_1260424

{

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Inicio -area donde se programa

//solicito que me ingresen la informacion del usuario y los calores de A y B

Console.Write("Ingrese su nombre:");

string nombre = Console.ReadLine();

Console.Write("Ingrese valor para A:");

decimal valorA = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());

Console.Write("Ingrese ek vakir de B:");

decimal valorB = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());

Console.clear();

decimal resultado:

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("1.Formula Cuantonica");

Console.WriteLine("2. Formula Teorema Burbujurico");

Console.WriteLine("3. Formula Bomboneta");

Console.WriteLine("4. Salir");

Console.WriteLine("");

Console.Write("Seleccionar una opcion: ");

//Declaro la cariable opcion

string opcion = Console.ReadLine();

// Reviso que haya seleccionado una opcion valida de (1 a 4) sino, vuelvo a pedir que seleccione opcion

while (opcion != "1" && opcion != "2" && opcion != "3" && opcion != "4") { }

{

Console.Write(" Operacion no valida, Seleccionar una opcciòn");

opcion = Console.ReadLine();

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine(" Gracias por utilizar nuestro programa, Presione cualquier tecla para salir...");

while (opcion !="4")

{

switch (opcion)

{

case "1"

// formula 1

resultado= Math.Round (5\* (valorA + valorB)/3), 3);

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("El usuario"+ nombre + "Utilizo la formula cuatonica. con un valor para A de " + valorA + " y un valor de " + valorB, "para B el resultado es " + resultado+ ".");

break;

case "2":

//Formula 2

resultado = Math.Round(2 \* valorB + (3 \* valorA \* (valorB \* valorB)) + valorA, 3);

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("El usuario" + nombre + "Utilizo la formula de Teorema de burbujico. Con con un valor para A de " + valorA + " y un valor de " + valorB, "para B el resultado es " + resultado+ ".");

break;

case "3":

if (valorA !=0 && valorB !=0)

{

// fomula 3

resultado = Math.Round((valorA / valorB) + (valorB / valorA), 3);

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("El usuario" + nombre + "Utilizo la formula bombonetica. con un valor para A de " + valorA + " y un valor de " + valorB, "para B el resultado es " + resultado + ".");

}

else

{

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine(" no es posible utilizar esta formula ya que los valores ingresados es igual a 0.");

break;

}

// aqui espero a que presione una tecla para que se vea el resultado

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar...");

// Vuelvo a poner el menu

Console.Clear();

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("1.Formula Cuantonica");

Console.WriteLine("2. Formula Teorema Burbujurico");

Console.WriteLine("3. Formula Bomboneta");

Console.WriteLine("4. Salir");

Console.WriteLine("");

Console.Write("Seleccionar una opcion: ");

opcion.Write("seleccionar una opciòn");

while (opcion != "1" && opcion != "2" && opcion != "3" && opcion != "4") ;

//siempre se pone esto al final

Console.ReadKey();

//Fin

}

}

}